



Общество с ограниченной ответственностью
«23BET.RU»

ОГРН 1045003352140, ИНН 5018092611
115114, г. Москва, Дербеневская набережная, дом 7, стр. 23, пом. 34

Правила
проведения азартных игр, приема ставок
и выплаты выигрышей

Версия 19.05.w

1. Общие положения
 - 1.1. Основные понятия и термины
 - 1.2. Ограничения для участников пари
 - 1.3. Сомнительные ставки
 - 1.4. Групповые ставки
 - 1.5. Условия принятия ставок
 - 1.6. Прием ставок в БК (Букмекерской конторе)
 - 1.6.1. Подтверждение
 - 1.6.2. Принятые ставки
 - 1.6.3. Действительные и недействительные ставки
 - 1.6.4. Ранняя информация о результате события
 - 1.6.5. Срок для размещения ставок
 - 1.6.6. Порядок приема ставки в ППС (пункте приема ставок)
 - 1.7. Расчет ставок
 - 1.7.1. Вычисление
 - 1.7.2. Порядок расчета ставок
 - 1.7.3. Перенос матча
 - 1.7.4. Специальные ставки
 - 1.7.5. Все виды ставок считаются действительными
 - 1.7.6. Решенные ставки
 - 1.7.7. Перенос - правило «48 часов»
 - 1.7.8. Распределение мест по принципу справедливости и ничейный результат (ничья)
 - 1.7.9. Командные соревнования: хозяева/гости
 - 1.7.10. Связанные ставки
 - 1.7.11. Игровое время
 - 1.7.12. Ошибки при расчете ставок
 - 1.7.13. Выкуп ставки
 - 1.8. Выплата
 - 1.9. Ограничения по ставкам и лимит (ограничение) выигрыша
 - 1.9.1. Минимальная и максимальная ставки
 - 1.9.2. Ограничения сумм ставок
 - 1.9.3. Уменьшенные суммы ставок
 - 1.9.4. Ограничения по включению в экспрессы и системы некоторых исходов
 - 1.9.5. Различные лимиты выигрышей
2. Порядок разрешения споров
3. Основные виды ставок
4. Ставки «Live»
5. Основные виды исходов
6. Особенности азартных игр по видам спорта
 - 6.1. Ставки на футбол
 - 6.2. Ставки на хоккей с шайбой
 - 6.3. Ставки на теннис
 - 6.4. Ставки на баскетбол
 - 6.5. Ставки на автоспорт и формулу-1
 - 6.6. Ставки на американский футбол

6.7. Ставки на бейсбол.

6.8. Ставки на водное поло

6.9. Ставки на волейбол

6.10. Ставки на гандбол, футзал, пляжный футбол, регби, хоккей с мячом, флорбол, дартс, бадминтон, крикет, настольный теннис, игра в боулз, керлинг, австралия рулз

6.11. Ставки на гольф

6.12. Ставки на снукер

6.13. Ставки на зимние виды спорта

6.14. Ставки на Киберспорт

6.15. Ставки на бокс и ММА

Приложение №1

Приложение №2

Приложение №3

Настоящие Правила проведения азартных игр, приема ставок и выплаты выигрышей разработаны Обществом с ограниченной ответственностью «23БЕТ.РУ» в соответствии с:

- Федеральным законом от 29 декабря 2006 г. № 244–ФЗ «О государственном регулировании деятельности по организации и проведению азартных игр и о внесении изменений в некоторые законодательные акты Российской Федерации»;
- Постановлением Правительства Российской Федерации от 26 декабря 2011 г. № 1130 «О лицензировании деятельности по организации и проведению азартных игр в букмекерских конторах и тотализаторах»;
- Федеральным законом от 07 августа 2001 г. № 115–ФЗ «О противодействии легализации (отмыванию) доходов, полученных преступным путем, и финансированию терроризма»;
- Федеральным законом от 23 июля 2013 г. № 198-ФЗ «О внесении изменений в Федеральный закон «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» и отдельные законодательные акты Российской Федерации в целях предотвращения противоправного влияния на результаты официальных спортивных соревнований»;
- Федеральным законом от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных»;
- Гражданским кодексом Российской Федерации (часть первая) от 30 ноября 1994 г. № 51-ФЗ;
- Гражданским кодексом Российской Федерации (часть вторая) от 26 января 1996 г. № 14-ФЗ;
- Постановлением Правительства Российской Федерации от 10 июля 2007 г. № 441 «Об утверждении правил совершения операций с денежными средствами при организации и проведении азартных игр»;
- Постановлением Правительства Российской Федерации от 08 мая 2015 г. № 452 «О дополнительных требованиях к организаторам азартных игр»;
- Уставом ООО «23БЕТ.РУ»;

Правила азартных игр, приёма ставок и выплаты выигрышей (далее по тексту - Правила) определяют порядок заключения пари, порядок приёма ставок и выплаты выигрышей, особенности заключения пари на отдельные типы (виды) событий.

В соответствии с п. 1 ст. 428 Гражданского кодекса Российской Федерации, настоящие Правила являются договором присоединения, условия которого определены Букмекером, и могут быть приняты другой стороной не иначе как путем присоединения к предложенному договору (положениям настоящих Правил) в целом.

В соответствии с п. 2 ст. 437 Гражданского кодекса Российской Федерации, настоящие Правила содержат все существенные условия сделки в виде пари, в связи с чем настоящие Правила являются публичной офертой Букмекера об оказании азартных услуг в Букмекерской конторе.

1. Общие положения

Букмекерская контора ООО «23БЕТ.РУ» заключает пари (принимает ставки, выплачивает выигрыши) на результаты спортивных и иных событий, происходящих как в России, так и на территории других стран. Все пари по Букмекерской линии **«Winline»** заключаются в соответствии с настоящими Правилами. Настоящие Правила не распространяются на пари, которые заключаются по другим букмекерским линиям.

Букмекерская контора ООО «23БЕТ.РУ» вправе по собственной инициативе в одностороннем порядке в любое время вносить изменения и/или дополнения в настоящие Правила, в том числе устанавливать ограничения (лимиты) в отношении минимального/максимального размера ставки и максимального размера выигрыша (в том числе индивидуально для каждого пункта приема ставок букмекерской конторы).

С действующей редакцией Правила проведения азартных игр, приема ставок и выплаты выигрышей участник пари может ознакомиться на официальном web-сайте БК www.23bet.ru и в пунктах приема ставок БК.

Пари заключаются (ставки принимаются, выигрыши выплачиваются) исключительно с лицами полностью согласными с настоящими Правилами. Участник пари подтверждает, что до заключения пари (совершения ставки) он внимательно ознакомился с действующей редакцией Правил, понял их, и полностью без исключений согласен со всеми условиями и положениями Правил.

Заклячая пари (совершая ставку) Клиент подтверждает, что он достиг восемнадцатилетнего возраста, обладает соответствующей правоспособностью и дееспособностью, не является иностранным публичным должностным лицом, должностным лицом публичных международных организаций, а также лицом, замещающим (занимающим) государственные должности Российской Федерации, должности членов Совета директоров Центрального банка Российской Федерации, должности федеральной государственной службы, назначение на которые и освобождение от которых осуществляются Президентом Российской Федерации или Правительством Российской Федерации, должности в Центральном банке Российской Федерации, государственных корпорациях и иных организациях, созданных Российской Федерацией на основании федеральных законов, включенные в перечни должностей, определяемые Президентом Российской Федерации.

Заключенное пари (сделанная ставка) означает согласие Клиента в том числе с установленными ограничениями в отношении минимального/максимального размера ставки и максимального размера выигрыша.

1.1. Основные понятия и термины

БК, Букмекер, Букмекерская Контора – ООО «23БЕТ.РУ», осуществляющее деятельность по организации и проведению азартных игр в букмекерских конторах в соответствии с лицензионными требованиями Российской Федерации.

Процессинговый центр Букмекерской Конторы – часть игорного заведения, в которой организатор азартных игр проводит учет и обработку ставок, принятых от участников данного вида азартных игр, фиксирует результаты азартных игр, рассчитывает суммы подлежащих выплате выигрышей, осуществляет представление информации о принятых ставках и о рассчитанных выигрышах в пункты приема ставок букмекерской конторы.

Линия – перечень событий и их исходов с Коэффициентами выигрыша, предлагаемых БК для заключения пари.

Пари – азартная игра, при которой исход основанного на риске соглашения о выигрыше, заключаемого участником (участниками) пари с организатором азартных игр в букмекерской конторе, зависит от события, относительно которого неизвестно, наступит оно или нет.

Ставка – денежные средства, передаваемые участником азартной игры Букмекеру (за исключением денежных средств, признаваемых интерактивной ставкой в соответствии с Федеральным законом от 29 декабря 2006 г. № 244–ФЗ «О государственном регулировании деятельности по организации и проведению азартных игр и о внесении изменений в некоторые законодательные акты Российской Федерации») и служащие условием участия в азартной игре в соответствии с правилами, установленными организатором азартной игры.

Исход – результат спортивного или иного события, на который БК предлагается заключить пари.

Коэффициент выигрыша, Коэффициент – число, на которое умножается сумма ставки (размер пари) участника пари в случае выигрыша, при определении суммы выплаты.

Выигрыш – денежные средства, подлежащие выплате Клиенту при наступлении исхода, на которое было заключено пари.

Событие – любое публичное действие соревновательного (спортивный матч, политические выборы, конкурс песни и т.п.) или иного характера (изменение и/или состояние финансовых рынков, погодных и геофизических явлений и т.п.), исход которого заранее не определен.

Клиент, участник пари – физическое лицо, принимающее участие в азартной игре и заключающее основанное на риске соглашение о выигрыше с организатором азартной игры.

Программная Система – комплекс ресурсов и программного обеспечения, позволяющий Клиентам делать, а Букмекерской компании принимать ставки на различные события, относительно которых неизвестно, наступят они или нет. Перечень событий, условия внесения ставок и иные условия, определяющие порядок участия в Пари, определяются Правилами.

Документ удостоверяющий личность – документ, необходимый для предъявления Букмекерской Конторе при заключении пари с Клиентом и выплате выигрыша. Документом, удостоверяющим личность Клиента, является: паспорт гражданина Российской Федерации; военный билет; паспорт иностранного гражданина; вид на жительство в Российской Федерации; удостоверение беженца; временное удостоверение личности гражданина Российской Федерации; разрешение на временное проживание в Российской Федерации; свидетельство о предоставлении временного убежища на территории Российской Федерации; удостоверение личности военнослужащего Российской Федерации.

1.2. Ограничения для участников пари

Ставки не принимаются:

- у лиц, не достигших 18-ти лет;
- у участников, которые принимают участие в событиях (под «участниками» в данном случае подразумеваются лица, принимающие участие в спортивных или иных событиях в качестве спортсменов-участников, владельцев, тренеров или функционеров клубов, которые участвуют в указанных соревнованиях), а также по поручению участников события;
- у самих участников или по их поручению на лигу, кубок и любые другие события, в которых соответствующий клуб или организация принимают участие;
- у лиц, воспользовавшихся правом самоограничения;

- у лиц, отказавшихся предоставить свой документ, удостоверяющий личность, в соответствии со статьей 6.1 Федерального закона от 29 декабря 2006 года №244-ФЗ «О государственном регулировании деятельности по организации и проведению азартных игр и о внесении изменений в некоторые законодательные акты Российской Федерации».

- у лиц, использующих не принадлежащие лично им учетные записи (аккаунты).

В случае нарушения данных Правил, БК оставляет за собой право отказать в выплате любого выигрыша, а также аннулировать любые ставки. БК не несет никакой ответственности относительно того, когда именно БК стало известно, что Клиент входит в одну из перечисленных категорий лиц. Это означает, что БК имеет право принимать указанные меры в любое время после того, как стало известно, что пользователь является одним из обозначенных лиц.

БК вправе самостоятельно устанавливать правила посещения игорного заведения, не противоречащие действующему законодательству. Посетитель, нарушающий правила посещения игорного заведения, обязан немедленно покинуть игорное заведение. БК имеет право отказать посетителю в участии в пари на основании настоящих Правил, Правил посещения игорного заведения и норм действующего законодательства.

1.3. Сомнительные ставки

При подозрении на нечестную спортивную борьбу, Букмекер оставляет за собой право отказать от любой ставки в целом или ее любой части, сделав, таким образом, сомнительную ставку недействительной (в этих случаях выплата производится с коэффициентом равным «1») или приостанавливать выплаты до завершения разбирательств или до 31-ого календарного дня.

1.4. Групповые ставки

Клиентам разрешается делать ставки только в качестве отдельных лиц, групповые ставки не разрешаются. Повторные ставки на одни и те же результаты / победителей от одних и тех же или различных клиентов могут в последствии быть объявлены недействительными. Даже после того, как официальный результат соревнований / спортсменов станет уже известным, Букмекерская контора может посчитать указанные ставки недействительными, если полагает, что Клиенты действуют в сговоре или как синдикат, или рассматриваемые ставки были сделаны одним или более Клиентами в пределах короткого промежутка времени.

1.5. Условия принятия ставок

Размещая ставки или принимая участие в играх, предполагающих размещение ставок, Клиент подтверждает, что обладает полной дееспособностью. После принятия ставки дальнейшее ее изменение или отмена невозможны. Ставка может быть принята только после полной оплаты.

1.6. Прием ставок в БК

БК принимаются ставки на основании Линий на спортивные и другие события, в которых указаны: № события, дата события, время события, участники, исходы событий, коэффициенты. В Линии могут быть внесены изменения: коэффициента, значения тотала и форы, минимальной и максимальной суммы ставки и т.д. Линия носит информативный характер. Дата и время начала матча, указанные в линии - это предельный срок для размещения ставок, а не время начала матча, которые определяются Букмекерской конторой для каждого конкретного события.

1.6.1. Подтверждение

Ставка считается принятой, как только БК подтвердила это. В некоторых отдельных случаях могут происходить задержки в процессе принятия ставки. В случае разногласий относительно того, когда именно была размещена ставка, берется время, когда ставка была зарегистрирована Букмекерской конторой. Во всех случаях, Букмекерская контора считает, что клиент принимает Правила самим фактом, что он делает ставку. Букмекерская контора оставляет за собой право отказаться принимать любой вид ставки без объяснения причин.

1.6.2. Принятые ставки

Размещенные и принятые вовремя ставки - кроме случаев, упомянутых в настоящих Правилах приема ставок, не подлежат изменению или отмене. Клиент несет исключительную ответственность за корректность указанных параметров.

1.6.3. Действительные и недействительные ставки

Ставка считается действительной, если она поставлена до фактического начала события, если это не ставка «Live». Фактическое время начала событий определяется на основании официальных документов, а также Интернет- ресурсов, которые обозначены Букмекером в качестве источников информации в Линии. Ставка, поставленная по любым причинам после начала события (если это не ставка «Live»), считается недействительной (выплата по такой ставке производится с коэффициентом «1»). «Live» - ставки, которые Букмекерская компания получила уже после того, как стали известны результаты соответствующего события, будут считаться недействительными и рассчитаны с коэффициентом «1». Если ставка объявлена «недействительной» (например, отмена события / соревнования, на которое делается ставка), то эта ставка будет рассчитываться с коэффициентом «1». Для отдельных ставок (ординаров) это означает, что клиент получит назад сумму, равную сумме сделанной ставки. Для ставок экспресс это означает, что общая выигрышная сумма будет скорректирована соответствующим образом, сама ставка экспресс может быть рассчитана как выигравшая, если все другие ставки, входящие в нее, также оказались выигравшими. Прерывание работы/ «зависание» / отключение демонстрационных мониторов не является основанием для отмены (аннулирования) произведенных в БК ставок, включая ставки «Live», вне зависимости от того, сделана ли ставка до и/или во время произошедшего технического сбоя (неполадок), так и после него.

1.6.4. Ранняя информация о результате события

Если в течение периода принятия ставок станет известна информация, благодаря которой можно определить результат исхода ставки, то предельный срок для принятия ставок будет определен Букмекером заново, или ставки будут аннулированы. Аннулированные ставки будут рассчитаны с коэффициентом «1».

1.6.5. Срок для размещения ставок

Предельный срок для размещения ставок определяется БК для каждого конкретного события.

1.6.6. Порядок приема ставки в ППС (пункте приема ставок)

БК предоставляет Клиенту информацию по спортивным и иным событиям в виде Линии. Клиент выбирает событие, предъявляет документ, удостоверяющий личность, для проведения процедуры регистрации и/или идентификации. Клиент сообщает кассиру ППС информацию о выбранном событии, исходе, коэффициенте и сумме ставки. Кассир передает данную

информацию посредством технических средств связи в процессинговый центр БК, где производится проверка данных. В случае успешной проверки ставка принимается, определяется результат и сумма выигрыша, ставка регистрируется в базе данных БК. После приема ставки информация передается кассиру в ППС посредством технических средств связи. Кассир принимает у Клиента денежные средства (сумма ставки), распечатывает квитанцию (подтверждающий документ) и отдает ее Клиенту. Информация о результате события из процессингового центра таким же образом передается кассиру в ППС.

1.7. Расчет ставок и выплаты клиентам

1.7.1. Вычисление

Все ставки рассчитываются в соответствии с официальными результатами. Сумма выигрыша определяется путем умножения суммы ставки на коэффициент, который предлагается на момент совершения ставок.

1.7.2. Порядок расчета ставок

Общие положения по расчету ставок по всем видам спорта.

В случае если ставки/линия были предложены/сформированы после того, как стал известен результат, то БК оставляет за собой право отменить данные ставки. Если ставка принята после того, как следующие события уже случились: забит гол, выдана красная/желтая карточка или назначен пенальти, БК оставляет за собой право признать ставки на данные события недействительными. Если в матче был ошибочно указан неверный счет или время матча, ставки, сделанные в период отображения неверного счета (времени), могут быть отменены. Если название команды или её категория указаны неверно, БК оставляет за собой право признать ставки на данное событие недействительными. Если в экспресс-ставку были добавлены связанные друг с другом события, данная ставка может быть отменена (подробнее п. 1.7.10). Если матч заканчивается вничью, а ставки на ничью не предлагались, то ставки на победителя (исход 1X2) считаются недействительными.

Ставки «Live»:

Рассчитываются сразу после завершения того исхода, на которое была сделана ставка (пример: тотал 0,5 бол, забит гол - расчет _ Больше 0.5). Если матч прерван или отложен и не продолжается в течение 48 часов после запланированного времени, ставки будут аннулированы (кроме тех исходов, которые однозначно определены к моменту остановки игры) см. пункт 1.7.7. Перенос - правило «48 часов».

Ставки Прематч:

Ставки, сделанные до начала события и предлагаемые в линии как будущий «Live» (такие события обозначаются соответствующей иконкой), рассчитываются сразу после завершения того исхода, на которое была сделана ставка. В случае если на данное событие не принимались ставки «Live», расчет ставок будет произведен после завершения данного события. Если игра прекращается до официального времени ее окончания, все ставки, сделанные на линии прематч, будут рассчитаны с коэффициентом «1», кроме событий, отмеченных иконкой «Live». Такие ставки рассчитываются в соответствии с разделом «Ставки «Live».

Исключение: по некоторым видам спорта/чемпионатам/матчам расчёт (как в «Live», так и в ставках Прематч) может быть произведен с задержкой. Время задержки зависит от получения официальной информации о результате/исходе конкретного матча.

1.7.3. Перенос Матча

Ставка ПРЕМАТЧ: Если матч отложен или перенесён по любой причине и новая дата станет известна в течение двенадцати часов с момента задержки матча, то все ставки на него остаются в силе. В остальных случаях расчет будет произведен с коэффициентом «1».

Ставки LIVE: Если матч прерван или отложен и не продолжается в течение 48 часов после запланированного времени, ставки будут аннулированы (кроме тех исходов, которые однозначно определены к моменту остановки игры) см. пункт 1.7.7 Перенос - правило «48 часов».

1.7.4. Специальные ставки

Какая команда выйдет в следующий раунд: если игра, предлагаемая в рамках конкретного раунда, откладывается, ставка все равно остается в силе.

Чемпионы чемпионата (дивизиона): если игровой сезон сокращен по каким-либо причинам, то все ставки будут рассчитываться на основе того, какую команду назовет чемпионом чемпионата (дивизиона) соответствующий руководящий орган.

Объявленные финалисты: финалистами являются игроки / команды, которые действительно соревнуются в финале, независимо от того, как они попадают туда, включая ситуации, когда они попадают в финал по решению любых руководящих органов.

Победитель турнира: если команда, на которую делались ставки, не проходит отборочный турнир, выбывает из турнира или дисквалифицирована, то все сделанные на эту команду ставки считаются проигравшими.

Точный счет в матче: если матч завершается со счетом, на который ставки не предлагались, то все ставки на точный счет считаются «проигравшими».

1.7.5. Все виды ставок считаются действительными

Если иное не указано – в исключениях ниже, в Приложениях о ставках или в Правилах азартных игр - принцип «Все виды ставок считаются действительными» относится ко всем ставкам. Это означает, что, если спортсмен (команда), на которого (-ую) была размещена ставка, не участвует в событии /соревнованиях - по любым причинам – ставка на него проиграна, если событие /соревнования состоятся. Только в исключительных случаях ставки будут считаться недействительными, а именно в следующих:

- Событие / соревнования - отменены.
- Событие / соревнования - объявлены недействительными.
- Изменено место проведения события / соревнований.
- Ставки «Live»: Событие / соревнования - прерваны или отложены и не возобновляются по истечении 48 часов после первоначальной даты начала.
- Ставки «Live»: В ставках «Live», если есть «неучаствующие» спортсмены, все ставки на них будут считаться недействительными.
- Ставки «Один-на-один»: Если один или более участников / спортсменов выбывают до начала события / соревнования.

1.7.6. Решенные ставки

Все ставки, которые уже определены (то есть, результат уже известен), являются действительными и будут рассчитываться соответственно, независимо от последующих изменений или прекращения события / соревнований в любое время. БК признает только те результаты, которые были получены на спортивных площадках или в спортивных сооружениях.

Результаты, ставшие следствием применения дисциплинарных мер спортивных или других судов, не учитываются.

БК оставляет за собой право в случае подозрений в недобросовестной игре, нарушения Правил приема ставок, а также других обоснованных причин, приостанавливать или замораживать выплату по ставкам до выяснения обстоятельств.

1.7.7. Перенос - правило «48 часов»

Ставки «Live»: Если событие / соревнование, на которое делается ставка, отложено или отменено, но затем возобновляется не позднее чем через 48 часов после первоначальной даты начала, то сделанные ставки считаются действительными для повторно возобновленного события / соревнования. Если событие / соревнование, на которое делается ставка, возобновляется позже, чем через 48 часов, соответствующие ставки считаются недействительными. (Кроме ставок на Теннис)

1.7.8. Распределение мест по принципу справедливости и ничейный результат (ничья)

Распределение мест по принципу справедливости происходит, когда более одного спортсмена или команды заняли одинаковое место. Если другое не указано и распределение мест произошло по принципу справедливости или результатом события является ничейный результат («ничья»). Но «Ничья» как вид ставки не предлагался пользователям, то действуют следующие правила относительно определения суммы выигрышной ставки: коэффициенты выигравших ставок (которые рассчитываются на основе европейских десятичных коэффициентов) будут разделены на количество выигравших ставок, а затем умножены на сумму соответствующей первоначальной ставки. Если не оговорено иное, это правило применяется во всех случаях, когда два или более вариантов ставок считаются выигрышными. Пример: лыжный забег заканчивается победой двух спортсменов: А (кф= 2.0) и В (кф=4.30). Пользователи, поставившие 500 рублей на спортсмена А, выигрывают 250 рублей: $(\text{коэффициент}-1) / (\text{количество победителей}) \times \text{сумму ставки} = (2,0-1)/2 \times 500=250\text{р}$. Пользователи, поставившие 500 рублей на спортсмена В, выигрывают 825 рублей: $(4,3-1) / 2 \times 500=825\text{р}$.

1.7.9. Командные соревнования: хозяева/гости

В командных соревнованиях употребляются понятия, «хозяева» (принимающая команда) и «гости» (гостевые команды), за исключением следующих случаев: турниры проводятся в одном городе (в международных соревнованиях – стране), событие является финалом какого-либо кубкового соревнования и состоит из одного матча (встречи), соревнование проводится на нейтральном поле (обозначение в Линии – «Н.П.»). В Линии участники соревнований обозначаются следующим образом: символ «1» - Команда хозяев, и стоит на 1-м месте, символ «2» - Команда гостей, которая стоит на 2-м месте. В остальных случаях (соревнования по теннису, настольному теннису, бадминтону, авто-, мотоспорту, боксу, шахматам и т.д.) нумерация участников соревнований в Линии условная, данные о месте проведения носят информативный характер. В случае переноса события на нейтральное поле, ставки сохраняют силу. При переносе на поле команды-соперника коэффициенты выигрышей по ставкам принимаются равными «1». Если международный матч перенесен в другую страну коэффициенты выигрышей по ставкам на данное событие и события с ним связанные (например, выход в следующий раунд) принимаются равными «1». Если для какого-либо события понятия «хозяева» и «гости» неприменимы, то при изменении места проведения события все ставки на него сохраняют силу. В случае изменения формата проводимого соревнования относительно первоначального регламента все ставки на него считаются недействительными (получают коэффициент равный «1»).

1.7.10. Связанные ставки

Клиент не может объединять (используя обстоятельства) связанные ставки на одно и то же событие. Связанными ставками являются две или более различных ставок, в которых оказались связанными неожиданные обстоятельства.

Пример:

Ставка 1: «Тотал матча» содержит следующие результаты, на которые можно сделать ставки: «Больше» и «Меньше».

Ставка 2: «Тотал угловых ударов» содержит следующие результаты, на которые можно сделать ставки: «Больше» и «Меньше».

В связанных ставках не обязательно, что они содержат один и тот же результат или относятся к одному и тому же событию. Поскольку взаимосвязь ставок не всегда столь же очевидна, как в примере выше, Букмекерская контора оставляет за собой право определять, какие именно ставки связаны друг с другом. Если ставка-экспресс, в которой было указано два или более событий, связанных между собой, ошибочно принята, то Букмекерская контора оставляет за собой право признать эту ставку недействительной.

1.7.11. Игровое время

Во всех спортивных состязаниях, время которых ограничивается, решающим является основное регламентное время игры (включая время, добавленное из-за оказания медицинской помощи / компенсированное время). Любое дополнительное время (овертайм) и после матчевые пенальти и т.д. при расчете ставок не учитываются. О любых изменениях в этом правиле делаются специальные уведомления, если они происходят, или же они включены в специальные правила для отдельных видов спорта.

1.7.12. Ошибки при расчете ставок

БК не несет ответственности за ошибки при печатании, передаче и/или ошибке при расчете ставок. В частности, БК оставляет за собой право исправлять очевидные ошибки, возникшие при вводе информации по коэффициентам ставок, значений фор, тоталов и тд. и/или при расчете сумм по ставкам (например, ошибки в коэффициентах, неверно указанных командах, неверно указанных событиях), даже после завершения события или объявлять соответствующие ставки недействительными. Букмекерская компания также не несет никакой ответственности за правильность, полноту или своевременность предоставляемой информации, если, например, для ставок «Live» информация о результатах передается по электронной почте или SMS. Ставкой всегда является только сумма, подтвержденная и зарегистрированная БК. В случае если событие / ставки с ошибками в информации о них отменены/аннулированы, все ставки считаются недействительными и рассчитываются с коэффициентом «1». Букмекер не несет ответственности за точность перевода фамилий участников соревнований, названия команд, названия городов, где будут происходить события, на исход которых заключается пари. Результаты, отображаемые в Live-ставках и Live-результатах, носят ознакомительный характер, и их абсолютная точность не гарантируется. Букмекер оставляет за собой право отменять ставки даже после завершения события, если эти ставки выиграны клиентом вследствие технического сбоя. В любом из названных случаев Букмекерская контора оставляет за собой право произвести расчет ставки с коэффициентом «1». В случаях неправильного расчета ставок (из-за технических сбоев, при неверно введенных результатах событий, коэффициентах и т.п.), ошибочно рассчитанные ставки подлежат перерасчету. Принятые ставки изменению не подлежат и могут быть отменены только на основании действующих Правил приема ставок.

БК в случае подозрения на ошибку оставляет за собой право в одностороннем порядке приостанавливать на срок до 48 часов расчет пари, осуществление выплат выигрышей или возврата ставок.

1.7.13. Выкуп ставки

«Выкуп ставки» – это инициированное Букмекером индивидуальное предложение, адресованное участнику пари, направленное на изменение одного или нескольких существенных условий пари (коэффициент, время расчета события и др.) с целью фиксации нового результата и завершения пари на текущий момент времени (далее – Выкуп ставки). Предложение о Выкупе ставки может быть как принято, так и отвергнуто участником пари. Выбирая «Выкупить» участник пари подтверждает принятие им новых существенных условий пари. Выкуп ставки может быть предложен как для Прематч (pre-match), так и для «Live» ставок. Букмекер оставляет за собой право с течением времени изменять предложение о Выкупе ставки, либо не формировать предложение о Выкупе ставки без объяснения причины.

Понятие «Выкуп ставки» и производные от него – это условное наименование описанной выше букмекерской процедуры изменения существенных условий пари с согласия участника пари, при которой никаких сделок по купле-продаже «ставок» или «пари» не заключается.

1.8. Выплата

Выплата осуществляется только в пределах максимально допустимых выигрышей. Если Клиент делает ставку, выигрыш по которой превышает максимальный выигрыш, БК не несет ответственности за это. В этом случае БК выплачивает только указанные максимально допустимые суммы. Это правило применяется также и в ситуациях, когда при приеме ставки БК не предупредила игрока о возможном превышении максимально допустимых сумм. Выплаты Клиенту производятся наличными в ППС БК в течение трех банковских дней после окончания последнего события, указанного в квитанции, на основании представленного Клиентом оригинала квитанции и документа, удостоверяющего личность. При предъявлении Клиентом фальшивой (поддельной) квитанции, выплата по ней не производится. В случае утери квитанции (билета) Клиентом, БК оставляет за собой право выплату по выигрышу Клиенту не производить. Выигрыш, не востребованный Клиентом по истечении 30 (тридцати) календарных дней после окончания последнего события, указанного в квитанции, аннулируется. Расчет квитанции производится по окончании последнего события, указанного в ней, вне зависимости от результатов ранее состоявшихся событий, указанных в данной квитанции.

1.9. Ограничения по ставкам, интерактивным ставкам и лимит (ограничение) выигрыша

1.9.1. Минимальная и максимальная ставки

БК установлены следующие ограничения:

Минимальная ставка в кассе ППС – 100 рублей;

Минимальная ставка на систему — от 100 рублей;

Максимальная сумма ставки в кассе ППС – 100 000 рблей;

Максимальный выигрыш по ставке — 500 000 рублей;

Все ограничения, указанные в настоящем пункте, могут быть изменены БК по собственной инициативе в любой момент, как по соревнованиям, так и индивидуально для каждого Клиента, либо индивидуально для каждого ППС БК. Расчет по ставкам, принятым до внесения таких изменений, производится на прежних условиях.

1.9.2. Ограничения сумм ставок

Каждый Клиент определяет размер своих ставок самостоятельно, в соответствии с предполагаемой суммой выигрыша и возможными пределами, за исключением тех ограничений, которые накладываются на суммы выигрышей.

1.9.3. Уменьшенные суммы ставок

Если Клиент делает несколько равных ставок (также касается комбинации ординаров и экспрессов), общая сумма выигрыша, по которым превышает максимальные лимиты, Букмекерская компания имеет право уменьшить сумму ставки до суммы, которая будет соответствовать максимально допустимой сумме выигрыша.

1.9.4. Ограничения по включению в экспрессы и системы некоторых исходов.

Максимальное количество исходов в экспрессе – 20.

Максимальный коэффициент выигрыша по ставке – 5 000. В случае его превышения выплата производится по коэффициенту 5 000.

Максимальный размер системы – 20 исходов.

При игре на выход-невыход из группы в экспрессах и системах разрешается делать ставки только на одну команду из данной группы. Если в экспресс или систему были включены выход-невыход команд из одной группы, то данные ставки подлежат возврату, даже в случае если Программная Система не заблокировала данную ставку при ее приеме.

Если в экспресс входят несколько событий с различными ограничениями на максимальную ставку, то размер максимальной ставки на такой экспресс устанавливается равным минимальному значению.

1.9.5. Различные лимиты выигрышей

БК оставляет за собой право изменять лимиты выигрышей и/или назначать другие лимиты выигрышей для отдельных Клиентов.

2. Порядок разрешения споров

В случае разногласий, возникших между Клиентом (участником пари) и БК, по любым вопросам, связанным с исполнением заключенного между Клиентом и БК основанного на риске соглашения о выигрыше, включая вопросы о выплате выигрыша, стороны обязаны соблюсти претензионный порядок урегулирования возникших разногласий (досудебный порядок). В рамках досудебного порядка урегулирования споров сторона, считающая, что ее права нарушены, обязана предъявить другой стороне соответствующую письменную претензию.

Претензия в адрес БК предъявляется по месту нахождения (юридическому адресу) БК. Претензия в адрес Клиента предъявляется по месту его жительства (или месту пребывания), указанному при регистрации. Претензия может быть предъявлена в течение 30 календарных дней со дня, когда лицо узнало или должно было узнать о нарушении своего права. К претензии должны быть приложены документы, подтверждающие и обосновывающие заявленные в ней требования. При отсутствии документов, достаточных для обоснования указанных в претензии требований, претензия подлежит возврату без рассмотрения.

Для рассмотрения претензии Клиент в обязательном порядке представляет в адрес БК:

- **для граждан Российской Федерации:**
 - копии всех страниц паспорта гражданина Российской Федерации;
 - копию свидетельства ИНН;

- копию букмекерской карточки или иного документа, подтверждающего заключение пари, и содержащего существенные условия основанного на риске соглашения о выигрыше.

- **для лиц, не являющихся гражданами Российской Федерации:**

- копию миграционной карты (в случае если необходимость наличия миграционной карты предусмотрена законодательством Российской Федерации);

- копию документа, подтверждающего право иностранного гражданина или лица без гражданства на пребывание (проживание) в Российской Федерации (в случае если необходимость наличия такого документа предусмотрена законодательством Российской Федерации);

- копию документа с указанием адреса места пребывания;

- копию букмекерской карточки или иного документа, подтверждающего заключение пари, и содержащего существенные условия основанного на риске соглашения о выигрыше.

Обоснованная претензия с приложением всех указанных документов подлежит рассмотрению в срок не позднее 30 календарных дней с даты ее получения стороной. В случае если в указанный срок претензия не будет рассмотрена получившей ее стороной, сторона, считающая, что ее права были нарушены, вправе обратиться в соответствующий суд. Требования, связанные с организацией игр, пари и участием в них регулируются ст. 1062, 1063 Гражданского Кодекса Российской Федерации, п.п.1, 2, 14 ст.4 Федерального закона от 29.12.2006 г. № 244-ФЗ «О государственном регулировании деятельности по организации и проведению азартных игр и о внесении изменений в некоторые законодательные акты Российской Федерации».

3. Основные виды ставок

Ординар - ставка на отдельный исход события. Выплата по одиночной ставке равна произведению суммы ставки на установленный для данного исхода коэффициент.

Экспресс - ставка на несколько независимых исходов событий. Для выигрыша по экспрессу нужно правильно угадать все исходы, включенные в него. Проигрыш по одному из исходов экспресса означает проигрыш по всему экспрессу. Выплата по экспрессу равна произведению суммы ставки на коэффициенты всех исходов, входящих в экспресс.

Система - совокупность экспрессов, представляющая собой полный перебор вариантов экспрессов одного размера из фиксированного набора исходов. Характеризуется одинаковым размером ставки на каждый экспресс (вариант системы) и одинаковым количеством исходов в каждом экспрессе. При ставке на систему необходимо указать общее количество исходов и размерность экспресса (варианта системы). Выплата по системе равна сумме выплат по экспрессам, входящим в систему.

4. Ставки «LIVE»

Ставки «Live» - это ставки, которые принимаются по ходу события, только на исходы, результат которых еще не определен. Коэффициент на события может меняться ежесекундно в режиме онлайн. Коэффициент может повыситься или понизиться в период между выбором ставки и ее принятием, что может повлиять на величину выигрыша. При принятии ставки в ППС БК, в случае изменения коэффициента, клиент будет уведомлен кассиром и сможет либо сделать ставку с новым коэффициентом, либо отменить свою ставку. Ставки «Live» предлагаются как до,

так и в течение матча только на исходы, результат которых еще не определен, в специальном разделе ставки «Live». Коэффициенты по этим ставкам постоянно изменяются, отображая развитие событий в матче. Для исходов ставок «Live» результат которых становится известен по ходу события/соревнования, ставки «Live» могут быть рассчитаны как по окончании исхода, так и по окончании каждого из отрезков матча (тайм, период, сет и т.д.) или события/матча. Все последующие изменения (например, изменения результатов по решению членов жюри после игры) не принимаются в расчет при решении предлагавшихся ставок «Live». БК сама рассчитывает ставки «Live» на основе своих собственных статистических данных о фактическом ходе игры. Если иное не указано, то в ставках «Live» все ставки на «не участвующих» в соревновании спортсменов считаются недействительными.

В случае если матч прерван, не доигран или изменилась продолжительность игрового времени матча, то рассчитанные к этому моменту ставки перерасчету не подлежат. Для событий/соревнований исход, которых однозначно не определен, которые не состоялись и/или полностью не завершились, выплата производится с коэффициентом «1». Для ставок «Live» для оценки игры применяются также «Общие правила для определения результатов». Исключением являются специальные ставки, которые становятся решенными до фактического прерывания игры. Такие ставки считаются действительными.

5. Основные виды исходов.

Ставки 1X2

- «1» - Победа первой команды.
- «X» - Ничья
- «2» - Победа второй команды.

Ставки «Двойной шанс»

– «1X» - Победа первой команды или ничья. Для выигрыша по ставке на такой исход необходимо, чтобы победила первая команда или произошла ничья.

– «12» - Победа команды 1 или победа команды 2. Для выигрыша по ставке на такой исход необходимо, чтобы кто-то из соперников победил, т.е. чтобы не было ничьей.

– «X2» - Победа второй команды или ничья. Для выигрыша по ставке на такой исход необходимо, чтобы победила вторая команда или произошла ничья.

Тотал - больше, меньше, ровно

Ставки на количество голов/очков/геймов и т.д., забитых/набранных/сыгранных и т.д. участником события. В линии, для краткости, это количество называется словом «тотал». Для выигрыша необходимо угадать, будет забито/набрано/проведено больше, меньше данного в линии тотала или ровно указанное количество. При определении результата в учет принимается игровое время, оговоренное настоящими правилами, если в линии не указано иное. При определении индивидуальных тоталов в расчет принимаются только голы, забитые в ворота соперника.

Предлагаются два варианта ставок, на тотал - по двум («меньше», «больше») или по трем («меньше», «больше» или «ровно») исходам. В первом варианте, если результат совпадет с предложенным конторой значением тотала, коэффициенты выигрышей по ставкам на «больше» и «меньше» принимаются равными «1». Если пари на тотал предложено по 3 исходам, и результат точно совпадет с указанным в линии тоталом, то ставки на «меньше» и «больше» считаются проигранными, а ставка на «ровно» - выигранной.

Точный счет. В этих ставках нужно угадать очный счет матча.

Фора.

Победа участника соревнования с учетом фора.

Фора (гандикап) - условное преимущество либо отставание участника соревнования, выраженное в голах/очках/сетах/секундах и т.д., которое предоставляется букмекерской компанией участнику по ставкам на него.

Исход события с учетом фора определяется следующим образом. Данная участнику фора прибавляется к соответствующему результату, показанному участником в соревновании. Если полученный таким образом результат в пользу выбранного участника, он считается победителем, и ставки на его победу с учетом фора выигрывают. Выплаты производятся с коэффициентом выигрыша, указанным в описании ставки. Если результат в пользу соперника - ставки проиграны. Если полученный с учетом фора результат - ничья, то коэффициент выигрыша по такому исходу будет равен «1».

Азиатский гандикап является разновидностью Ограничения по включению фора и отличается от оригинальной ставки двумя заданными значениями начального условного преимущества или отставания. Сумма ставки на победу с Азиатским гандикапом делится на две равные части. Половина суммы ставки играет с учетом первого значения фора, а другая играет со вторым значением фора. Каждая половина рассчитывается отдельно в соответствии с указанным коэффициентом ставки. Выигрышем по ставке будет сумма выигрышей по каждой половине ставки.

Фора (азиатский гандикап)	Примечание
0	Вы выигрываете, если ваша команда выиграла матч. Если матч заканчивается вничью (разница мячей 0), то вам возвращается ваша ставка.
+0,25	Вы выигрываете, если ваша команда выиграла матч. Если матч заканчивается вничью, то ваша ставка делится пополам – одна половина рассматривается как выигрыш, а вторая половина рассматривается как ничья и ее часть возвращается.
+ 0.5	Вы выигрываете, если ваша команда выиграла или сыграла вничью.
+0,75	Вы выигрываете, если ваша команда выиграла или сыграла вничью. Если ваша команда проиграла с разницей в один мяч, вы теряете 50% от ставки.
+ 1.0	Вы выигрываете, если ваша команда выиграла или сыграла вничью. Если ваша команда проиграла с разницей в один мяч, то вам возвращается ваша ставка.
+1,25	Вы выигрываете, если ваша команда выиграла или сыграла вничью. Если ваша команда проиграла с разницей в один мяч, то ваша ставка делится пополам – одна половина рассматривается как выигрыш, а вторая половина рассматривается как ничья и ее часть возвращается.
+ 1.5	Вы выигрываете, если ваша команда выиграла, сыграла вничью или проиграла с разницей в один мяч.

+1,75	Вы выигрываете, если ваша команда выиграла, сыграла вничью или проиграла с разницей в один мяч. Если ваша команда проиграла с разницей в два мяча, вы теряете 50% от ставки.
+2	Вы выигрываете, если ваша команда выиграла, сыграла вничью или проиграла с разницей в один мяч. Если ваша команда проиграла с разницей в два мяча, то вам возвращается ваша ставка.
+2,25	Вы выигрываете, если ваша команда выиграла, сыграла вничью или проиграла с разницей в один мяч. Если ваша команда проиграла с разницей в два мяча, то ваша ставка делится пополам – одна половина рассматривается как выигрыш, а вторая половина рассматривается как ничья и ее часть возвращается.
+ 2.5	Вы выигрываете, если ваша команда выиграла, сыграла вничью или проиграла с разницей в менее, чем три мяча.
-0,25	Вы выигрываете, если ваша команда выиграла матч с разницей в один или более мячей. Если матч заканчивается вничью, то вы теряете 50% от ставки.
- 0.5	Вы выигрываете, если ваша команда выиграла матч.
- 0,75	Вы выигрываете, если ваша команда выиграла матч с разницей в два или более мячей. Если ваша команда выиграла с разницей в один мяч, то ваша ставка делится пополам – одна половина рассматривается как выигрыш, а вторая половина рассматривается как ничья и ее часть возвращается.
- 1.0	Вы выигрываете, если ваша команда выиграла матч с разницей в два или более мячей. Если ваша команда выиграла с разницей в один мяч, то ваша ставка возвращается.
-1,25	Вы выигрываете, если ваша команда выиграла матч с разницей в два или более мячей. Если ваша команда выиграла с разницей в один мяч, вы теряете 50% от ставки.
- 1.5	Вы выигрываете, если ваша команда выиграла матч с разницей в два или более мячей.
-1,75	Вы выигрываете, если ваша команда выиграла матч с разницей в три или более мячей. Если ваша команда выиграла с разницей в два мяча, то ваша ставка делится пополам – одна половина рассматривается как выигрыш, а вторая половина рассматривается как ничья и ее часть возвращается.
- 2.0	Вы выигрываете, если ваша команда выиграла матч с разницей в три или более мячей. Если ваша команда выиграла с разницей в два мяча, то ваша ставка возвращается.
-2,25	Вы выигрываете, если ваша команда выиграла матч с разницей в три или более мячей. Если ваша команда выиграла с разницей в два мяча, вы теряете 50% от ставки.
- 2.5	Вы выигрываете, если ваша команда выиграла матч с разницей в три или более мячей.

Тайм-Матч

В этой ставке необходимо угадать одновременно исход первого тайма и всего матча. В линии для обозначения этих исходов используются начальные буквы: П - победа, Н - ничья; при этом на 1-м месте ставится исход 1-го тайма, а на 2-м - матча. Например, П2П1 означает победу 2-й команды (П2) в 1-м тайме и победу 1-й команды (П1) в матче.

Чет / Нечет

Необходимо угадать, четным или нечетным будет сумма голов\очков\геймов по итогам матча. Если зафиксирован результат «0» (нулевая ничья), то ставки будут рассчитываться как «четные».

Хозяева – гости

Победа хозяев (принимающих команд) или гостей (гостевых команд) с учетом форы. Победа определяется по разнице голов (очков), набранных соответственно командами хозяев и командами гостей с учетом форы.

Ставки «Один-на-один»

Одиночное соревнование:

Данное правило относится ко всем видам спорта, где сравнивают участников соревнований между собой. Если один или более участников выбывают из соревнований до того, как они их начали, то все ставки считаются недействительными. Если участник дисквалифицирован или не заканчивает соревнований по любым причинам, то ставки на этого участника считаются как «проигравшие». Если все участники, на которых делались ставки «Один-на-один», дисквалифицированы или не заканчивают соревнований, то все ставки считаются недействительными. В случае если 2 или более участников заканчивают соревнования с одним и тем же результатом, применяется следующее правило: выигрышный коэффициент делится на количество таких участников и умножается на сумму ставки («Правило ничейного результата»).

Чемпионат:

Данное правило относится ко всем видам чемпионатов, где играют по круговой системе или системе с выбыванием или смешанной системе. Победителем является участник, который в финале занимает самое высокое место. Если в чемпионате нет официально признанного протокола по его результатам, то окончательным положением для спортсменов будет считаться положение после последнего успешно завершеного матча / состязания. Если два или больше участников заканчивают чемпионат с одинаковыми очками или на одном месте, то применяется «Правило ничейного результата». Если один или более участников выбывают из чемпионата до начала своих состязаний, то все ставки считаются недействительными.

Ставки на медали

Все ставки на количество медалей рассчитываются в соответствии с официальной таблицей завоеванных медалей по завершении события (напр. Олимпийских игр, Чемпионатов мира и т.д.). Любые изменения, внесенные руководящим органом позже, не влияют на результат расчета ставок.

Командные медали: любая медаль, завоеванная командой/национальной сборной, учитывается как одна медаль, независимо от количества членов команды.

Назначенные финалисты

Финалистами являются игроки/команды, которые действительно выступают в финале, независимо от того, как они туда попали, включая решения руководящих органов.

Азиатский тотал

При ставке на азиатский тотал сумма ставки делится пополам: на ближайшие цельный и половинный тоталы. Выплата по ставке определяется как сумма выплат по обоим этим ставкам.

Примеры:

Если вы делаете ставку «ТБ 3.25»:

Ставка 100 рублей на «тотал больше 3.25 мячей». Ставка в 100 рублей делится на ставку в 50 рублей на тотал больше 3.0 мячей и ставку 50 рублей на тотал больше 3.5 мячей.

Если вы делаете ставку «ТМ 3.25»:

Ставка 100 рублей на «тотал меньше 3.25 мячей». Ставка в 100 рублей делится на ставку в 50 рублей на тотал меньше 3.0 мячей и ставку 50 рублей на тотал меньше 3.5 мячей.

Если вы делаете ставку на «ТБ 3.75»:

Ставка 100 рублей на «тотал больше 3.75 мячей». Ставка в 100 рублей делится на ставку в 50 рублей на тотал больше 3.5 мячей и ставку 50 рублей на тотал больше 4.0 мячей.

Если вы делаете ставку на «ТМ 3.75»:

Ставка 100 рублей на «тотал меньше 3.75 мячей». Ставка в 100 рублей делится на ставку в 50 рублей на тотал меньше 3.5 мячей и ставку 50 рублей на тотал меньше 4.0 мячей.

Индивидуальные ставки на игрока

Какой игрок «Выйдет и забьет гол в матче» (основное время): ставки этой категории предлагаются на игрока, который забьет засчитанный гол. Если игрок, на которого была сделана ставка, не вышел на поле или не был в заявке, то данная ставка рассчитывается как проигравшая.

Игрок сделает не менее «Х» действий (например: пасов, передач, перехватов и т.п.) и тотал (больше/меньше «Х» гола). Все эти ставки будут иметь одни и те же правила возврата: игрок должен появиться только в стартовом составе, если игрока нет в стартовом составе, то расчет будет произведен $kф=1$ (для футбола) и если игрока нет в заявке (для остальных видов спорта) $kф=1$.

Если матч прекращен раньше времени, то все ставки считаются недействительными. Автоголы не учитываются.

Любой другой

Вариант ставки «любой другой», «любой другой не из списка» и т.п. предполагает ставку на всех участников, за исключением тех, которые перечислены поименно в списке предлагаемых вариантов, независимо от того, предлагаются ли коэффициенты на этих участников или нет.

6. Особенности азартных игр по видам спорта

Существуют определенные различия в правилах азартных игр на отдельные виды спорта и виды ставок. Клиент должен ознакомиться с теми правилами, которые существуют для определенного вида спорта.

6.1 Ставки на футбол

Ставки принимаются на Основное время матча (90 минут + компенсированное время матча), если не указано иное. Исключением могут являться товарищеские матчи и турниры, регламент которых подразумевает продолжительность матча 80, 70, 60 минут и т.д.

Больше/Меньше для матчей одного тура. Если в указанный день / тур, на которые делались ставки, были отложены или не завершены один или более матчей в одном и том же чемпионате / турнире, тогда все ставки объявляются недействительными.

Тотал голов. В указанный вид ставок включаются забитые пенальти и автоголы в течение основного времени матча (плюс компенсированное судьей время). Если иное не указано, то голы, забитые в течение дополнительного времени и после матчевые пенальти, не учитываются.

Ставка «1-я половина игры» (1-й тайм). Все ставки на результат первого тайма действительны на отрезок времени между началом матча и окончанием первой половины матча.

Все ставки на результат, который будет получен в перерыве между таймами, относятся к отрезку времени между окончанием 1-ого тайма и временем начала 2-го тайма.

Все ставки на результат 2-ого тайма действительны на отрезок времени между началом 2-ого тайма и окончанием 2-ого тайма матча.

Начало/окончание тайма определяется по свистку судьи, которым начинается/заканчивается соответствующий тайм матча.

Следующий гол. Гол в собственные ворота не будет рассматриваться.

Желтые и красные карточки. Все карточки, показанные после свистка судьи об окончании основного времени игры, в расчет не берутся. Все карточки, показанные во время перерыва между таймами матча, учитываются для всех видов результатов всего матча, но не учитываются для отдельных результатов по таймам.

Для расчета ставок учитываются все «красные» и «желтые» карточки, показанные любому из игроков. Любые карточки, показанные «неиграющему» персоналу (запасные, тренеры, мед. работники и т.п.), НЕ учитываются.

Желтые и красные карточки в дополнительное время: карточки, показанные в период между окончанием основного времени и началом дополнительного времени, не учитываются.

Решения судьи. Все решения, принятые судьей или помощниками судьи, должны быть исполнены, чтобы они считались при расчете ставок.

Пример 1: Судья изменяет свое решение после консультаций с одним из помощников. При расчете ставок учитывается то решение, которое было, в конечном счете, исполнено.

Пример 2: Мяч выбит игроком за линию ворот, а судья заканчивает тайм / матч до подачи углового удара. В этом случае при расчете ставок указанный угловой не учитывается. Это правило применяется для всех видов действий, на которые предлагаются ставки.

Забитые голы в определенном 15-минутном дополнительном тайме: Ставки будут рассчитаны в соответствии с точным временем, когда будут забиты голы.

6.2 Ставки на хоккей с шайбой

Основные. Все ставки принимаются на Основное время (3 периода по 20 минут), если не указано иное (за исключением ставок на период, овертайм, и послематчевые буллиты).

Ставки 1 2. Все ставки рассчитываются по финальному результату, включая дополнительное время и серии буллитов, если иное не оговорено.

Победитель 1-го, 2-го или 3-го периода. Учитываются только шайбы, забитые в указанный период. Если иное не оговорено, то для определения результата 3-го периода шайбы в дополнительное время не учитываются.

В ставках с учетом овертайма и серии буллитов серия буллитов рассчитывается как 1 (одно) очко.

6.3 Ставки на теннис

В случае если теннисный матч прерван из-за отказа, травмы одного из игроков или неявки на матч одного из участников, - все ставки, сделанные до начала матча, подлежат возврату.

В «Live» расчет производится по окончанию каждого из отрезков матча (гейм, сет и т.д.). Если ставка была сделана на конкретный гейм (сет), и он был доигран, то независимо от исхода матча (в случае отказа, травмы одного из игроков) ставка будет рассчитана в обычном порядке.

Если теннисный матч прерван, не завершён в тот же день или отложен, ставки на него остаются в силе до окончания турнира, в рамках которого этот матч проводился. Тотал на теннисный матч указывается в геймах, фора может быть на сет или геймы.

В командных соревнованиях при замене одного или нескольких участников любой из команд по любой причине ставки на исход всего матча остаются в силе; в парных матчах, если указан состав пар, при замене хотя бы одного из участников коэффициент выигрыша по ставкам будет равен 1,0; если состав не указан - ставки остаются в силе.

Если в матче играется супер тайм-брейк, то он будет учитываться как 3 сет, а фора и тотал считаются за одно очко.

В случае изменения формата матча (количества сетов), коэффициенты выигрышей по ставкам на все исходы данного события принимаются равными 1,0.

Данные о покрытии кортов являются информативными: при замене покрытия все ставки на матч сохраняют силу.

6.4 Ставки на баскетбол

Игровое время. Если иное не оговорено, то ставки принимаются на результат, включая дополнительные четверти (овертаймы). Это же условие распространяется и на ставки на вторую половину. Если иное не оговорено, то для определения результата в 4-й четверти очки в дополнительное время не учитываются.

6.5 Ставки на автоспорт и Формулу-1

Победители по всем ставкам на квалификацию определяются по результатам официального протокола квалификации.

Ставки Один-на-один.

Квалификация. Если хотя бы один из двух гонщиков либо не начинает свою сессию, либо не заканчивает свою индивидуальную сессию за официально отведенное время на круги, то все ставки считаются недействительными.

Гонка. Если хотя бы один из двух гонщиков не выходит на старт, все ставки считаются недействительными. Если один или оба гонщика не попадают в итоговый протокол гонки, то победителем является гонщик, который завершил большее число кругов. Если оба гонщика не попали в итоговый протокол гонки и имеют одинаковое число завершённых кругов, то все ставки считаются недействительными.

Попадет ли гонщик X в финальную классификацию гонки?

Ставки рассчитываются в соответствии с официальными результатами.

6.6 Ставки на американский футбол

В случае если матч прерван или отложен, все ставки будут рассчитаны с Кф.1.

Исключение. Ставки остаются в силе, если матч продолжится в ту же игровую неделю НФЛ (по местному времени с Четверга – по Среду).

Игровое время (овертайм). Если иное не оговорено, то ставки принимаются на Основное время.

6.7 Ставки на бейсбол

Игровое время. Все ставки рассчитываются согласно финальным результатам, включая дополнительные иннинги, если иное не указано.

В случае, если ставки на ничью не предлагались, а по регламенту турнира возможен ничейный исход расчет ставок на победу одной из команд производится с коэффициентом «1».

Ставки на первую половину принимаются из расчета 4,5 иннинга. Все ставки будут рассчитаны соответственно итоговому результату после 9 иннинга (8,5 иннинга, если хозяева ведут в счете на тот момент).

В случае если матч будет прерван или отменен и не будет продолжен в этот же день, все несостоявшиеся ставки считаются недействительными. Если ставки на бейсбольные матчи предлагаются с указанием стартового питчера, то оба питчера должны начать игру и бросить, по крайней мере, одну подачу для того, чтобы ставки были действительными. Если любой питчер будет не в состоянии начать игру по какой-либо причине, то все ставки будут недействительны и будут рассчитаны с кф.1.0.

6.8 Ставки на водное поло

Ставки 1 2. Все ставки рассчитываются согласно финальным результатам, включая овертайм и послематчевые штрафные, если иное не указано.

Победитель 1-го, 2-го, 3-го, или 4-го периода. Учитываются только голы, забитые в указанный период. Если иное не оговорено, то для определения результата 4-го периода голы в дополнительное время не учитываются

6.9 Ставки на волейбол

Ставки на Точный счет. Принимаются ставки на точный счет матча по сетам.

Победитель сета. Принимаются ставки на победителя определенного сета. Соответствующий сет должен завершиться, чтобы ставки были действительными.

«Золотой Сет» не учитывается при расчете ставок.

Только для Пляжного волейбола - в случае снятия одного из участников, все нерасчитанные ставки будут рассчитаны с Кф.1

6.10 Ставки на гандбол, футзал, пляжный футбол, регби, хоккей с мячом, флорбол, дартс, бадминтон, крикет, настольный теннис, игра в боулз, керлинг, австралия рулз

Ставки на эти виды спорта принимаются на Основное время (без дополнительных таймов, пенальти и т.д.), если не указано иное.

В индивидуальных видах спорта: в случае снятия одного из участников, все нерасчитанные ставки будут рассчитаны с Кф.1

Дартс. Булл (центр мишени) считается как красный цвет.

6.11 Ставки на гольф

Ставка на победителя.

Если игрок не делает первый удар, то он не считается участником. Ставки на игроков, которые не считаются участниками, недействительны. Если игрок сделал первый удар, но не смог преодолеть площадку, игрок считается проигравшим. Также победитель может быть выявлен по результатам плей-офф. Если соревнования проходят при неблагоприятных погодных условиях, то ставки рассчитываются на основании официального результата, независимо от количества игравшихся лунок; если после того, как были сделаны ставки, игра не продолжается, или если ход игры в дальнейшем не влияет на официальный результат, то все ставки будут считаться недействительными. Эти правила применяются для всех предлагаемых ставок на гольф.

Ставки на победителя в турнире (Ставка «Один-на-один»).

Ставки делаются на игрока, который по результатам турнира займет более высокое место. В ставках на победителя в турнире всегда предлагаются коэффициенты и на ничью. Также победитель может быть выявлен по результатам плей-офф, если один из игроков выиграет турнир. Если игрок не проходит предварительный этап и не выходит в финальный раунд, он считается проигравшим. В случае если оба игрока не проходят предварительный этап, победителем будет считаться игрок с меньшим числом ударов. Если один игрок дисквалифицирован либо до предварительного этапа, либо после того, как оба игрока вышли в финальный раунд, то второй игрок в ставке считается победителем. Если один игрок

дисквалифицирован после того, как он вышел в финальный раунд, а второй игрок не прошел предварительный этап, то победителем будет считаться дисквалифицированный участник, прошедший предварительный этап.

Итоги турнира.

Ставки рассчитываются по тому, кто займет первое и второе места в группе. Правила плей-офф также применяются. Если один из игроков выбывает до начала матча, тогда все ставки на прогнозы с указанным игроком считаются недействительными. Если один из игроков сделал первый удар, но не смог преодолеть площадку, то все ставки на этого игрока считаются проигравшими.

6.12 Ставки на снукер

Если матч начался, но не закончился по какой-нибудь причине, то все ставки на результат матча будут считаться недействительными.

При учете ставок считаются только шары, забитые в лузы по правилам. Это значит, что если шар забит с фолом, то он не учитывается. Соответственно будут рассчитываться и все ставки.

Ставки на партии (фреймы) (Точный счет).

Указанные ставки принимаются на прогноз точного финального счета по партиям (фреймам).

Победитель партии (фрейма).

Указанные ставки принимаются на победителя в определенной партии (фрейме). Соответствующая партия должна завершиться, чтобы можно было рассчитывать ставки.

Если на одном из фреймов произойдет re-rack, то применяются следующие правила:

Победитель фрейма: все ставки остаются действительными и будут рассчитаны после объявления официального победителя фрейма.

Рассчитанные ставки: все ставки, которые уже были рассчитаны до того, как произошел re-rack остаются в силе. События, которые произойдут после re-rack, не повлияют на расчет этих ставок.

Не рассчитанные ставки: ставки, которые еще не были рассчитаны до того, как произошел re-rack, будут рассчитаны только после событий, которые произойдут после re-rack. Любые события, которые произошли до того, как начался re-rack, не повлияют на расчет этих ставок.

Все ставки на финальный результат фрейма (например, тоталы, ставки чет/нечет) будут рассчитаны после объявления официальных результатов фрейма.

Длина фрейма/матча.

Ставки рассчитываются по количеству времени, которое прошло с момента начала до момента завершения фрейма или матча, неважно, закончится ли фрейм/матч обычным способом или один из игроков сдастся.

6.13 Ставки на Зимние виды спорта

Ставки «Кто выше (сравнение)».

В этих парах необходимо назвать спортсмена (команду), который займет более высокое место в итоговом протоколе. Если оба спортсмена заняли одинаковое место, коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1». Если спортсмены выбыли на разных стадиях соревнования, то при расчёте ставок приоритет отдаётся стадии, до которой дошёл спортсмен.

Итоговые результаты участников гонки определяются согласно официальному протоколу гонки, опубликованного сразу по её окончанию на официальном сайте. Последовавшие затем дисквалификации участников и любые изменения в итоговом протоколе в расчет не принимаются.

Ставки «Победитель».

Победителем считается спортсмен (команда), который занял в итоговом протоколе первое место. Если победителем соревнования объявлен более чем один участник или команда, коэффициенты по ставкам на этих участников делятся на количество победителей. Например, если два участника объявлены победителями, то коэффициенты по ставкам на них делятся на два (см. п.1.7.6. Правил приема ставок и выплаты выигрышей - Распределение мест по принципу справедливости и ничейный результат (ничья)).

Если спортсмен (команда) не принимал участия ни в одной стадии соревнования, коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1».

Если спортсмен (команда) принял участие в соревновании (стартовал), но не финишировал, ставки на него считаются проигранными.

Ставка «Лучший представитель, какой страны выше».

В предлагаемых парах необходимо назвать страну, лучший представитель которой будет выше в итоговом протоколе гонки.

6.14 Ставки на Киберспорт Counter-Strike: Global Offensive.

Ставки не учитывают «овертайм», если не указано иное.

Расчет и отмена:

1. Ставки будут рассчитаны на основании официальных результатов.
2. При некорректных коэффициентах и/или счете БК оставляет за собой право аннулировать ставки.
3. В случае невыхода или отказа от продолжения, все нерешенные исходы аннулируются.
4. Если матч или карта не доиграны, все нерешенные исходы считаются недействительными.
5. Если матч или карта переигрывается из-за разрыва соединения или технических проблем, не связанных с игроками, все нерешенные исходы являются недействительными.
6. Если количество карт меняется или отличается от предлагаемых для ставок, - БК оставляет за собой право аннулировать ставки.

Dota 2.

Особенности расчета ставок:

1. 1й «АЕГИС» на карте – ставка будет рассчитана согласно той команде, которая 1ой поднимет «АЕГИС», а не убьет «РОШАНа».
2. 1ая «БАШНЯ» на карте – ставка будет рассчитана с учетом любого способа разрушения башни (Уничтожение Оппонентом, «КРИПом» или «Добиванием»).
3. 1й «БАРАК» на карте - ставка будет рассчитана с учетом любого способа разрушения барака (Уничтожение Оппонентом «КРИПом» или «Добиванием»).

Расчет и отмена:

1. Ставки будут рассчитаны на основании официальных результатов.
2. При некорректных коэффициентах и/или счете БК оставляет за собой право аннулировать ставки.
3. В случае невыхода или отказа от продолжения, все нерешенные исходы аннулируются.
4. Если матч или карта не доиграны, все нерешенные исходы считаются недействительными.
5. Если матч или карта переигрывается из-за разрыва соединения или технических проблем, не связанных с игроками, все нерешенные исходы являются недействительными.
6. Если количество карт меняется или отличается от предлагаемых для ставок, - БК оставляет за собой право аннулировать ставки.

6.15. Ставки на бокс и ММА

Ставки на тотал раундов, сделанные до начала матча, рассчитываются с учетом полностью завершенных раундов.

Пример: Тотал раундов 2,5 больше выиграет, когда закончится раунд № 3.

Ставки на тотал раундов, сделанные в LIVE, рассчитываются по временным отрезкам.

Пример: Тотал раундов 2,5 больше выиграет, когда завершится первая половина раунда № 3 (1 мин 30 сек или 2 мин 30 сек, в зависимости от регламента турнира).

Приложение №1

ВИДЫ СТАВОК

1. Пример ставки «одинар»

Пример ставки «одинар» с ее вариантом расчета. В линии представлен матч «Бенфика» – «Челси» со следующими исходами и коэффициентами на них:

Участники		Коэффициенты		
Участник 1	Участник 2	1	X	2
		<i>победа «Бенфика»</i>	<i>ничья</i>	<i>победа «Челси»</i>
Бенфика	Челси	2,3	3	3,5

Коэффициент на победу «Челси» составляет 3,5. Если была сделана ставка в размере 200 рублей на этот исход, и «Челси» выиграет, то выплата составит 200 руб. x 3,5 = 700 рублей.

2. Пример ставки «экспресс»

Пример ставки «экспресс» с ее вариантом расчета. В линии представлены следующие матчи:

Участники		Коэффициенты		
Участник 1	Участник 2	1	X	2
		<i>победа участника 1</i>	<i>ничья</i>	<i>победа участника 2</i>
Реал	ЦСКА	1,2	3,5	4,7
Боруссия	Ювентус	3,1	4,3	5,8
Бенфика	Челси	2,3	3	3,5

Сумма ставки 1 000 рублей на экспресс, состоящий из трех исходов:

- «победа **Реал**» (коэффициент – 1,2),
- «ничья в матче **Боруссия – Ювентус**» (коэффициент – 4,3),
- «победа **Челси**» (коэффициент – 3,5).

Коэффициенты исходов, входящих в экспресс, перемножаются. Общий коэффициент экспресса составляет: 1,2 x 4,3 x 3,5 = 18,06

В случае если правильно угаданы все три исхода, то выплата по данной ставке составит: 1 000 руб. x 18,06 = 18 060 рублей.

Если один из вариантов не сыграл, то ставка «экспресс» проиграла.

3. Пример ставки «система»

Пример ставки «система» с вариантом ее расчета. В линии представлены следующие матчи:

Участники		Коэффициенты		
Участник 1	Участник 2	1	X	2
		<i>победа участника 1</i>	<i>ничья</i>	<i>победа участника 2</i>
Реал	ЦСКА	1,7	3,4	5,8
Боруссия	Ювентус	2,54	2,6	4,2
Бенфика	Челси	3,4	5,9	7,2
Ливерпуль	ПСЖ	4,5	2,8	3,9

Допустим, выбраны следующие четыре исхода:

- (1) – «победа **ЦСКА**» (коэффициент – 5,8),
- (2) – «ничья в матче **Боруссия – Ювент ус**» (коэффициент – 2,6),
- (3) – «победа **Челси**» (коэффициент – 7,2),
- (4) – «победа **ПСЖ**» (коэффициент – 3,9).

Общее количество исходов в ставке «система» – 4.

Из данного набора исходов можно сделать следующие ставки:

• **система «2 из 4»** – это все различные экспрессы размерности 2 (состоящие из двух исходов), которые можно составить из выбранных 4-х исходов. Это будут следующие экспрессы:

- ✓ (1) + (2)
- ✓ (1) + (3)
- ✓ (1) + (4)
- ✓ (2) + (3)
- ✓ (2) + (4)
- ✓ (3) + (4)

В данном случае будут сделаны 6 двойных экспрессов. При этом общая сумма ставки на систему будет распределена равномерно – на каждый из экспрессов придется по 1/6 общей ставки.

• **система «3 из 4»** – это все различные экспрессы размерности 3 (состоящие из трех исходов), которые можно составить из выбранных 4-х исходов. Это будут следующие экспрессы:

- ✓ (1) + (2) + (3)
- ✓ (1) + (2) + (4)
- ✓ (1) + (3) + (4)
- ✓ (2) + (3) + (4)

В данном случае будут сделаны 4 экспресса, состоящих из трех событий. При этом общая сумма ставки на систему будет распределена равномерно – на каждый из экспрессов придется по 1/4 общей ставки.

Преимущество «системы» перед «экспрессом» заключается в том, что ставка «экспресс» проигрывает в случае даже единственного на всю ставку неверно спрогнозированного исхода, а в системе проигрывают лишь те варианты, в которые войдет этот ошибочный исход.

Предположим, что в системе «2 из 4» на сумму 300 рублей не был угадан 3-й исход (например, Челси проиграла или сыграла вничью), в то время как все остальные исходы были угаданы. В этом случае все экспрессы, в составе которых есть 3-й исход, проиграют, однако остальные варианты системы выиграют:

(1) + (2). Коэффициент экспресса: $5,8 \times 2,6 = 15,08$

~~(1) + (3)~~. Проиграл.

(1) + (4). Коэффициент экспресса: $5,8 \times 3,9 = 22,62$

~~(2) + (3)~~. Проиграл.

(2) + (4). Коэффициент экспресса: $2,6 \times 3,9 = 10,14$

~~(3) + (4)~~. Проиграл.

Сумма ставки 300 рублей распределяется равномерно на все варианты системы (6 шт.).

Итого, на каждый экспресс приходится по 300 руб. / 6 экспрессов = 50 рублей.

Выплата по ставке составит: $50 \text{ руб.} \times (15,08 + 22,62 + 10,14) = 2\,392 \text{ рублей}$.

Таблица вариантов ставок «система»

Таблица с указанием количества вариантов в «системе» и размером минимальных ставок.

Вид системы	Кол-во комбинаций	Минимальная ставка
3 исхода		
2 из 3	3	100р.
4 исхода		
2 из 4	6	100р.
3 из 4	4	100р.
5 исходов		
2 из 5	10	100р.
3 из 5	10	100р.
4 из 5	5	100р.
6 исходов		
2 из 6	15	100р.
3 из 6	20	100р.
4 из 6	15	100р.
5 из 6	6	100р.
7 исходов		
2 из 7	21	100р.
3 из 7	35	100р.
4 из 7	35	100р.
5 из 7	21	100р.
6 из 7	7	100р.
8 исходов		
2 из 8	28	100р.
3 из 8	56	100р.
4 из 8	70	100р.
5 из 8	56	100р.
6 из 8	28	100р.
7 из 8	8	100р.

12 исходов		
2 из 12	66	100р.

Вид системы	Кол-во комбинаций	Минимальная ставка
9 исходов		
2 из 9	36	100р.
3 из 9	84	100р.
4 из 9	126	100р.
5 из 9	126	100р.
6 из 9	84	100р.
7 из 9	36	100 р.
8 из 9	9	100 р.
10 исходов		
2 из 10	45	100р.
3 из 10	120	100р.
4 из 10	210	100р.
5 из 10	252	100р.
6 из 10	210	100р.
7 из 10	120	100р.
8 из 10	45	100р.
9 из 10	10	100р.
11 исходов		
2 из 11	55	100р.
3 из 11	165	100р.
4 из 11	330	100р.
5 из 11	462	100р.
6 из 11	462	100р.
7 из 11	330	100р.
8 из 11	165	100р.
9 из 11	55	100р.
10 из 11	11	100р.

15 исходов		
2 из 15	105	100р.

3 из 12	220	100р.
4 из 12	495	100р.
5 из 12	792	100р.
6 из 12	924	100р.
7 из 12	792	100р.
8 из 12	495	100р.
9 из 12	220	100р.
10 из 12	66	100р.
11 из 12	12	100р.
13 исходов		
2 из 13	78	100р.
3 из 13	286	100р.
4 из 13	715	100р.
9 из 13	715	100р.
10 из 13	286	100р.
11 из 13	78	100р.
12 из 13	13	100р.
14 исходов		
2 из 14	91	100р.
3 из 14	364	100р.
11 из 14	364	100р.
12 из 14	91	100р.
13 из 14	14	100р.

3 из 15	455	100р.
12 из 15	455	100р.
13 из 15	105	100р.
14 из 15	15	100р.
16 исходов		
2 из 16	120	100р.
3 из 16	560	100р.
13 из 16	560	100р.
14 из 16	120	100р.
15 из 16	16	100р.
17 исходов		
2 из 17	136	100р.
3 из 17	680	100р.
14 из 17	680	100р.
15 из 17	136	100р.
16 из 17	17	100р.
18 исходов		
2 из 18	153	100р.
3 из 18	816	100р.
17 из 18	18	100р.
19 исходов		
2 из 19	171	100р.
3 из 19	969	100р.
18 из 19	19	100р.
20 исходов		
2 из 20	190	100р.
3 из 20	1140	100р.
19 из 20	20	100р.

Некоторые виды систем (например, «5 из 13», «4 из 14» или «10 из 15» и др.) отсутствуют в таблицах и не могут быть приняты, т.к. количество комбинаций по таким видам систем превышает 1 140 – максимально разрешенного количества вариантов в БК.

Приложение №2

Перечень доступных исходов в линии

1X2 (Основное время)	1X2	Победа Команды 1 - Ничья - Победа Команды 2
Двойной шанс (1X - 12 - X2)	1X,12,X2	Победа Команды 1 или Ничья - Победа Команды 1 или Победа Команды 2 - Победа Команды 2 или Ничья.
Какая команда выиграет матч?	12	Команда 1- Команда 2
Какой игрок выиграет матч?	12	игрок 1- игрок 2
Победитель матча (Вкл.ОТ)	12	Победа Команды1 или Команды 2 с учетом ОТ.
Победитель матча (Вкл.ОТ и булл.)	12	Победа Команды 1 или Команды 2 с учетом ОТ и Буллитов.
Фора (0) (Основное время)	12	Фора «0» Команды 1 или Команды 2 в Осн. время.
Фора (Основное время)	12	Фора Команды 1 или Команды 2 в Осн. время.
Фора (Вкл.ОТ)	12	Фора Команды 1 или Команды 2 с учетом ОТ.
Тотал (Основное время)	Мен / Бол	Общее количество забитых мячей обоими Участниками (Командами) в Осн. Время.
Тотал (Вкл.ОТ)	Мен / Бол	Общее количество забитых мячей обоими Участниками (Командами) с учетом ОТ.
1X2 (Первая половина)	1X2	Победа Команды 1 - Ничья - Победа Команды 2 в 1-ой половине игры.
Фора (0) (Первая половина)	12	Фора «0» Команды 1 или Команды 2 в Первой половине
Фора (Первая половина)	12	Фора Команды 1 или Команды 2 в Первой половине.
Тотал (Первая половина)	Мен / Бол	Общее количество забитых мячей обоими Участниками (Командами) в Первой половине.
Гандикап (Первая половина)	1X2	Победа в Первой половине с учетом определенного преимущества.
Кто выиграет остаток Первой половины (т екущий счет «х»)?	1X2	Победа в Первой половине в зависимости от текущего счета и времени матча.
Кто выиграет остаток матча (т екущий счет «х»)?	1X2	Победа в Матче в зависимости от текущего счета и времени матча.
Следующий гол (т екущий счет «х»)	1/нет гола/2	Гол одного из Участников в матче считающийся от фиксированного счета и времени.
Следующий гол (Первая половина) (т екущий счет «х»)	1/нет гола/2	Гол одного из Участников в Первой половине считающийся от фиксированного счета и времени.
Следующий гол (Пенальти)	1/нет гола/2	Гол одного из Участников в Серии Пенальти считающийся от фиксированного счета и времени.
Гандикап (счет «х»)	1X2	Победа в Матче с учетом определенного преимущества.

Фора (0) в 1,2... четверти	12	Фора «0» одного из Участников в определенном промежутке матча (четверть, период и т.д.)
Азиатский гандикап в 1,2,... промежут ок мат ча «р»	12	Фора одного из Участников в определенном промежутке матча (четверть, период и т.д.)
Тотал в 1,2,3... промежут ок мат ча «р»	12	Общее кол-во голов (очков) обоих Участников в определенном промежутке матча (четверть, период и т.д.)
Кто выиграет в «х» период?	1X2	Победа Команды 1 или Команды 2 в определенном Периоде.
1X2 (только ОТ)	1X2	Победа Команды 1 - Ничья - Победа Команды 2: только в ОТ.
Тотал (только ОТ)	Мен / Бол	Общее количество забитых мячей обоими Участниками (Командами) только в ОТ.
Следующий гол (только ОТ)?	1/нет гола/2	Гол одного из Участников только в ОТ, считающийся от фиксированного счета и времени.
Кто выиграет остаток матча (только ОТ)?	1X2	Победа только в ОТ в зависимости от текущего счета и времени матча.
Кто выиграет послематчевые (буллиты, пенальти)?	12	Победа в серии послематчевых Буллитов или Пенальти.
Кто начнет с центра поля?	12	Какая команда начнет матч с центра поля?
Кто выиграет «х» сет?	12	Какой Участник выиграет определенный сет в матче?
Кто(команда) выиграет «х» сет?	12	Какая Команда выиграет определенный сет в матче?
Победитель «х» и «у» геймов в «п» сете?	1/ 1:1 /2	Оба гейма выиграет Уч. 1, Уч. 2 или каждый Уч. выиграет по одному из указанных Геймов.
Счет по сетам (из 3-х)	Счета	Точный счет в Матче по сетам (матч из 3-х сетов)
Счет по сетам (из 5-ти)	Счета	Точный счет в Матче по сетам (матч из 5-ти сетов)
Точный счет	1:0 ... 3:3, др.	Точный счет в Матче (из указанных в линии либо любой другой счет)
Точный счет Первая половина	1:0 ... 2:2, др.	Точный счет в Первой половине (из указанных в линии либо любой другой счет)
Тотал Хозяев	Мен / Бол	Общее кол-во голов в Матче команды Хозяев.
Тотал Гостей	Мен / Бол	Общее кол-во голов в Матче команды Гостей.
Голы команды Хозяев	0,1,2,3и>	Точное кол-во голов в Матче команды Хозяев.
Голы команды Гостей	0,1,2,3и>	Точное кол-во голов в Матче команды Гостей.
Голы команды Хозяев (1-я половина)	0,1,2,3и>	Точное кол-во голов в Первой половине команды Хозяев.
Голы команды Гостей (1-я половина)	0,1,2,3и>	Точное кол-во голов в Первой половине команды Гостей.
Обе забьют?	Да / Нет	Оба участника забьют хотя бы по голу или нет?
Чет/Нечет	Ч / Н	Четное или Нечетное кол-во голов в Матче забитое обоими Участниками. (Ноль голов - Чет.)

Чет/Нечет в 1-ой половине	Ч / Н	Четное или Нечетное кол-во голов в Первой половине забитое обоими Участниками. (Ноль голов - Чет.)
Чет/Нечет матч (Вкл.ОТ)	Ч / Н	Четное или Нечетное кол-во голов в Матче с учетом ОТ забитое обоими Участниками. (Ноль голов - Чет.)
Чет/Нечет в 1,2,3... (промежут ок мат ча)	Ч / Н	Четное или Нечетное кол-во голов в определенном отрезке Матча забитое обоими Участниками. (Ноль голов - Чет.)
Будет ли Овертайм?	Да / Нет	Будет ли назначен ОТ в матче по истечении Основного времени матча.
Кто забьет «х»-ое очко в матче?	12	Команда (участник), которая наберет «Х» очко в матче (суммарно).
Кто выиграет вбрасывание?	12	Команда (участник), которая выиграет вбрасывание.
Кто быстрее наберет «х» очков (Осн.вр)?	12	Одна команда (участник), которая забьёт «Х» очко в матче первой.
Во скольких сетах будет превышен лимит очков	0,1,2,3,4,5	Количество сетов, в которых будет превышен лимит очков в партии.
Кто быстрее наберет «х» очков (сет1,2,3,4,5)?	12	Одна команда (участник), которая забьёт «Х» очко в сете первой.
Кто забьет «х»-ое очко (сет1,2,3,4,5)?	12	Команда (участник), которая наберет «Х» очко в сете (суммарно).
Тотал Геймы	Мен / Бол	Количество Геймов в матче.
Тотал геймы (сет1,2,3,4,5)	Мен / Бол	Количество Геймов в сете.
Кто выиграет х гейм (сет1,2,3,4,5)?	12	Победитель «Х» гейма в сете.
Чет/Нечет Геймы	Ч / Н	Четное или Нечетное кол-во Геймов.
Чет/Нечет Геймы в «х» сете	Ч / Н	Четное или Нечетное кол-во Геймов в «Х» сете.
Точный счёт «х» Гейма (сет1,2,3,4,5)	п1-40:15...	Точный счет в «Х» гейме в «Х» сете.
Точный счёт х Гейма (сет1,2,3,4,5) или Брейк	п1-40:15...Бр	Точный счет в «Х» гейме в «Х» сете или Брейк.
1Х2 (только ОТ)(1-я половина)	1Х2	Победа Команды1 - Ничья - Победа Команды2 - только в ОТ или в 1-й половине ОТ.
Точный счет (только ОТ)	Счета	Точный счет только в ОТ
Точный счет (ОТ)(1-я половина)	Счета	Точный счет только в 1-й половине ОТ.
Фора (только ОТ)	12	Фора только в ОТ.
Фора (ОТ)(1-я половина)	12	Фора только в 1-й половине ОТ.
Точное кол-во голов	0-5,6 и >	Точное кол-во голов.
Точное кол-во голов (1-я половина)	0-3,4 и >	Точное кол-во голов в 1-й половине.
Результативность таймов	1т>2т,2>1,=	Сравнение таймов между собой.
Когда забьют следующий гол?	1-15....нет	Выбор периода времени в матче, когда забьют гол.
Разница голов	КХ>10,6-10..	Разница забитых голов Команды1 и Команды2

Самая результативная четверть(период)	1,2,3..не один	Угадать в какой четверти (периоде) будет набрано наибольшее кол-во очков или в некоторых одинаково (не один).
Угловые	1X2	Победа Команды1 - Ничья - Победа Команды2 по количеству поданных Угловых за основное время.
Фора (Угловые)	12	Фора Команды1 или Команды2 по кол-ву поданных Угловых.
Тотал (Угловые)	Мен / Бол	Тотал по количеству поданных Угловых.
Тотал (Угловые) (суммарный)	<9, 9-11, 12>	Суммарный тотал по количеству поданных Угловых.
Угловые (1-я половина)	1X2	Победа Команды1 - Ничья - Победа Команды2 по количеству поданных Угловых за первую половину.
Фора Угловые (1-я половина)	12	Фора Команды 1 или Команды 2 по количеству поданных Угловых в Первой половине.
Тотал Угловые (1-я половина)	Мен / Бол	Тотал по количеству поданных Угловых в Первой половине.
Угловые (Хозяева)	0-2,3-4,5-6,7>	Точное количество поданных Угловых Команды Хозяев.
Угловые (Гости)	0-2,3-4,5-6,7>	Точное количество поданных Угловых Команды Гостей.
Тотал угловые (Хозяева)	Мен / Бол	Тотал по количеству поданных Угловых командой Хозяев.
Тотал угловые (Гости)	Мен / Бол	Тотал по количеству поданных Угловых командой Гостей.
Тотал угловые Хозяева (1-я половина)	Мен / Бол	Тотал по количеству поданных Угловых командой Хозяев в Первой половине.
Тотал угловые Гости (1-я половина)	Мен / Бол	Тотал по количеству поданных Угловых командой Гостей в Первой половине.
Угловые Хозяева (1-я половина)	0-1,2,3,4>	Точное количество поданных Угловых Команды Хозяев в Первой половине.
Угловые Гости (1-я половина)	0-1,2,3,4>	Точное количество поданных Угловых командой Гостей в Первой половине.
Чет/Нечет Угловые	Ч / Н	Четное или Нечетное количество поданных Угловых.
Чет/Нечет Угловые (1-я половина)	Ч / Н	Четное или Нечетное количество поданных Угловых в Первой половине.
Удаление?	Да / Нет	Будет ли Удаление в Основное время матча?
Карточки	1X2	Победа Команды1 - Ничья - Победа Команды2 по количеству карточек за Основное время.
Тотал Карточек	Мен / Бол	Тотал Карточек за Основное время матча.
Тотал Карточек (1-я половина)	Мен / Бол	Тотал Карточек за Первую половину матча.
Карточки Хозяев	Мен / Бол	Тотал Карточек команды Хозяев.
Карточки Гостей	Мен / Бол	Тотал Карточек команды Гостей.
Карточки Хозяев (1-я половина)	Мен / Бол	Тотал Карточек команды Хозяев в Первой половине.

Карточки Гости (1-я половина)	Мен / Бол	Тотал Карточек команды Гости в Первой половине.
Точное кол-во Карточек	<4;5..11,12>	Точное количество карточек в Основное время
Точное кол-во Карточек (1-я половина)	0,1...6 и >	Точное количество карточек в Первой половине
Кол-во штрафных баллов	Мен / Бол	Количество штрафных баллов в Основное время.
Кол-во штрафных баллов (суммарный)	0-30...76 >	Суммарное количество штрафных баллов в Основное время.
Кол-во штрафных баллов (1-я половина)	Мен / Бол	Количество штрафных баллов в Первой половине.
Кол-во штрафных баллов (1-я половина) (суммарный)	0-10...41>	Суммарное количество штрафных баллов в Первой половине.
Исход матча и тотал	П1и>,П2и<..	Угадать Исход и Тотал матча в Основное время.
Как будет выигран матч?	О.вр,ОТ,Пен	Угадать, как будет выигран весь матч, включая дополнительное время и серию пенальти.
1Х2, Форa, Тотал (2-й тайм)	(2-й тайм)	Исход, Тотал или Форa только на 2-й тайм матча.
Выход в следующий раунд	12	Какая команда выйдет в следующий раунд с учетом Исхода первой игры, ОТ и Серии Пенальти.

Приложение №3

Расшифровка ставок на желтые и красные карточки

Карточки - тотал	Больше	3,5	Общее количество карточек за основное время матча. Желтая карточка равна одной единице. Красная карточка равна двум единицам. Если две желтые карточки у одного игрока, он удаляется. В результате красная карточка, сумма карточек равна 3-м единицам
	Меньше	4,5	
		5,5	
		6,5	
		7,5	
Карточки - тотал (1-й тайм)	Больше	0,5	Общее количество карточек за первую половину матча. Желтая карточка равна одной единице. Красная карточка равна двум единицам. Если две желтые карточки у одного игрока, он удаляется. В результате красная карточка, сумма карточек равна 3-м единицам.
	Меньше	1,5	
		2,5	
		3,5	
		4,5	
Кол-во штрафных баллов	Больше	35	Больше / Меньше ставка на линию. Общее количество очков, набранных после основного времени. Желтая карточка = 10 очков Красная карточка= 25 очков. Две желтые карточки (у одного игрока) в результате автоматически красная = 35 очков
	Меньше	45	
		55	
		65	
		75	
Кол-во штрафных баллов (1-й тайм)	Больше	5	Больше / Меньше ставка на линию. Общее количество очков, набранных после первой половины матча. Желтая карточка = 10 очков Красная карточка= 25 очков. Две желтые карточки (у одного игрока) в результате автоматически красная = 35 очков
	Меньше	15	
		25	
		35	
		45	
Удаление		Да	Будет ли удален игрок в основное время?
		Нет	
Удаление (1-й тайм)		Да	Будет ли удален игрок в первой половине?
		Нет	
Карточки Хозяев		0-1	Общее количество карточек у команды Хозяев в основное время матча. Желтая карточка равна одной единице. Красная карточка равна двум единицам. Если две желтые карточки у одного игрока, он удаляется. В результате красная карточка, сумма карточек равна 3-м единицам.
		2	
		3	
		4+	
Карточки Гостей		0-1	Общее количество карточек у команды Гостей в основное время матча. Желтая карточка равна одной единице. Красная карточка равна двум единицам. Если две желтые карточки у одного игрока, он удаляется. В результате красная карточка, сумма карточек равна 3-м единицам.
		2	
		3	
		4+	
Карточки Хозяев (1-й тайм)		0	Общее количество карточек у команды Хозяев в первой половине матча. Желтая карточка равна одной единице. Красная карточка равна двум единицам. Если две желтые карточки у одного игрока, он удаляется. В результате красная карточка, сумма карточек равна трем единицам.
		1	
		2	
		3+	
Карточки Гостей (1-й тайм)		0	Общее количество карточек у команды Гостей в первой половине матча. Желтая карточка равна одной единице. Красная карточка равна двум единицам. Если две желтые карточки у одного игрока, он удаляется. В результате красная карточка, сумма карточек равна трем единицам.
		1	
		2	
		3+	
Первая Карточка		1	Какая команда получит первую карточку в основное время матча?
		2	
		никто	
Первая Карточка (1-й тайм)		1	Какая команда получит первую карточку в первой половине матча?
		2	
		никто	

1X2 Карточки		1	Какая команда получит большее кол-во карточек в основное время матча? 1X2 Желтая карточка равна одной единице. Красная карточка равна двум единицам. Если две желтые карточки у одного игрока, он удаляется. В результате красная карточка, сумма карточек равна 3-м единицам.
		X	
		2	
1X2 Карточки (1-й тайм)		1	Какая команда получит большее кол-во карточек в первой половине матча? 1X2(1т) Желтая карточка равна одной единице. Красная карточка равна двум единицам. Если две желтые карточки у одного игрока, он удаляется. В результате красная карточка, сумма карточек равна 3-м единицам.
		X	
		2	
Количество штрафных баллов		0-30	Общее количество очков, набранных после основного времени. Желтая карточка = 10 очков. Красная карточка= 25 очков. Две желтые карточки (у одного игрока) в результате автоматически красная = 35 очков
		31-45	
		46-60	
		61-75	
		76+	
Количество штрафных баллов (1-й тайм)		0-10	Общее количество очков, набранных после первой половины. Желтая карточка = 10 очков. Красная карточка= 25 очков. Две желтые карточки (у одного игрока) в результате автоматически красная = 35 очков
		11-25	
		26-40	
		41+	
Точное кол-во карточек	0-3	8	Точное кол-во карточек в основное время. Желтая карточка равна одной единице. Красная карточка равна двум единицам. Если две желтые карточки у одного игрока, он удаляется. В результате красная карточка, сумма карточек равна 3-м единицам.
	4	9	
	5	10	
	6	11	
	7	12+	
Точное кол-во карточек (1-й тайм)	0	4	Точное кол-во карточек в первой половине. Желтая карточка равна одной единице. Красная карточка равна двум единицам. Если две желтые карточки у одного игрока, он удаляется. В результате красная карточка, сумма карточек равна 3-м единицам.